*EXEMPLO 4*

```
program MINMAX (input, output);

                                    declaração de constantes
const N = 20;
                                    definição de tipos
type lista = array [1..N] of integer;
                                    declaração de variáveis
var a, b: lista;
    i, j, min1, min2: integer;
                                    declaração de procedures e funções
procedure MIMX (var g: lista; i: real);
   var j: 1..m; u, v integer;
   begin
      u: = g [1];
      v: = g [i + 1];
      if u > v then u: = g [i];
               else u: = g [i + 1]
   end; {MIMX}

begin
   for i: = 1 to N do
      read (a [i]);                comando

   MIMX (a, min1);                 comando

      .
      .                            comandos
      .
      .
      .
end.
```



## 9.2 MAPEAMENTO PORTUGOL – PASCAL

Apresentaremos sempre a sintaxe do comando, estrutura ou declaração PORTUGOL seguido do equivalente PASCAL. As diferenças serão explicadas.

### a) BLOCOS

*PORTUGOL*

```
    início
       {declarações do bloco}
       ________
       ________
       ________
       ________
    fim;
```

*PASCAL*

No PASCAL apenas o programa principal ou os procedimentos e funções podem conter declarações. As palavras *begin* e *end* só são utilizadas para delimitar comandos compostos:

```
program                              begin
     {declarações e definições}         ________
  begin                                 ________
    ________                            ________
    ________                            ________
    ________                            ________
    ________                         end
    ________
  end.                               (comando composto)
```

### b) ATRIBUIÇÃO

*PORTUGOL*

```
    ←
  A ← 3
  B ← X*Y + 3
```

*PASCAL*

```
    : =
  A : = 3
  B : = X*Y + 3
```

(São válidos todos os operadores aritméticos *, /, +, e –, exceto a potenciação ** que não existe no PASCAL.)